

AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare guando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adequata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-











Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



















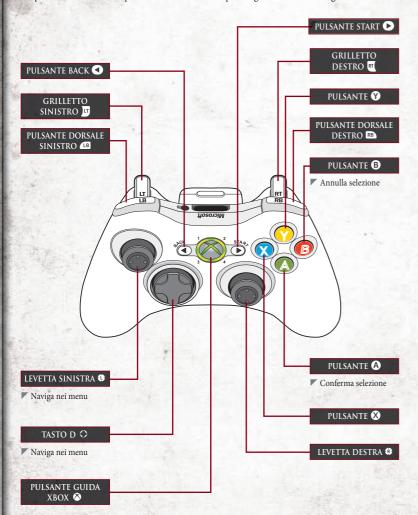
Per ulteriori informazioni, visitare il sito http://www.pegi.info e pegionline.eu

SOMMARIO **COMANDI INIZIARE IL GIOCO** SCHERMATA DI GIOCO 10 CAMPAGNA STORICA MISSIONI 12 15 EVENTI / SCONTRO / TORNEI 19 EXTRA 20 GIOCO ONLINE / XBOX LIVE 21 **CONSIGLI DI VOLO** 23 GARANZIA LIMITATA / ASSISTENZA

Ti ringraziamo per aver acquistato BIRDS OF STEEL di Konami. Leggi questo manuale di istruzioni con attenzione prima di giocare. Conserva inoltre guesto libretto d'istruzioni in un posto sicuro in modo da poterlo consultare facilmente in futuro (nota: Konami non sostituisce i manuali).

Konami è continuamente impegnata nel migliorare i propri prodotti, quindi questo prodotto potrebbe essere leggermente diverso da un altro in base alla data d'acquisto.

Questo gioco utilizza il controller Xbox 360. Questo manuale utilizza la configurazione predefinita dei pulsanti, ma i comandi possono essere modificati per adeguarsi al tuo stile di gioco.



• QUANDO IL LIVELLO DI DIFFICOLTÀ (VEDI PAG. 10) È IMPOSTATO SU SEMPLIFICATO.

Discesa
Ascesa
Rollio a sinistra/destra
Imbardata a sinistra/destra
Regola la manetta
Ritira/Estrai il carrello
Guarda intorno all'aereo
Visualizza mappa tattica
Cambia bersaglio
Cambia visuale
Ingrandisci
Spara razzo
Guarda il bersaglio
Sgancia bomba/lancia siluro
Spara mitra/cannone

I comandi di volo variano in base al livello di difficoltà.

MODIFICARE I COMANDI

I comandi possono essere modificati dalla sezione Comandi del menu Opzioni o del menu di Pausa. Premi il pulsante 🏵 per cambiare il controller oppure premi il pulsante dorsale sinistro o destro per cambiare i comandi dell'aereo (vedi Opzioni a pag. 19/menu di Pausa a pag. 11).



Puoi invertire i comandi della telecamera e regolare la sensibilità dei comandi.



Puoi modificare inoltre i comandi per il movimento dell'aereo, il controllo del motore e i controlli del replay.

INIZIARE IL GIOCO

Inserisci il disco di gioco nella console X360 e carica il gioco. Apparirà la schermata dei titoli. Premi il tasto **START** per passare al menu principale.

Connettersi a Xbox LIVE

Il gioco si connetterà a Xbox LIVE quando passi dalla schermata dei titoli al menu principale.

"Il menu cambierà in base a se sei connesso o meno a Xbox LIVE.

MENU PRINCIPALE

Usa il tasto D o la levetta sinistra per selezionare una modalità e quindi premi il pulsante ♠ per procedere. Puoi anche premere il pulsante ♠ per passare all'Hangar, il pulsante ♠ per andare alla schermata del profilo pilota o il pulsante BACK per accedere a Marketplace Xbox LIVE (vedi Hangar/Schermata del profilo a pag. 18).



DATI GIOCATORE

- Vedi il nome che utilizzi online e i seguenti dati:
- Grado giocatore (vedi pag. 11)
- Punti guerra (vedi pag. 11)
- Medaglie ottenute
- Aerei acquistati (vedi pag. 18)

SALVARE IL GIOCO

Il gioco salva automaticamente i dati quando esci da una modalità o dopo aver modificato le opzioni dal menu Opzioni. Per salvare i dati ti serviranno almeno 8 MB di spazio libero sul disco rigido Xbox 360. (vedi Opzioni a pag. 19).



SCHERMATA DI GIOCO

La schermata principale del gioco è la schermata di volo. Puoi alternare le varie visuali premendo il pulsante \mathbf{v} .

LA SCHERMATA DI VOLO



ALT: Altitudine

SIL: Siluri rimanenti RAZ: Razzi rimanenti per il mitra

BMB: Bombe rimanenti

MT: Proiettili rimanenti

INDICATORE DEI DANNI

Se il tuo aereo subisce dei danni, un arco rosso apparirà nella direzione dai quali sono provenuti.

OBIETTIVI ·

Gli obiettivi che devono essere distrutti sono mostrati in rosso, mentre i velivoli amici che devono essere protetti sono mostrati in blu. Devi distruggere tutti gli aerei nemici per completare una missione. Ciò nonostante, fallirai una missione se tutti i velivoli alleati vengono distrutti. Inoltre, le icone visualizzate variano in base al tipo di bersaglio.

LA MINIMAPPA

La minimappa visualizza informazioni sui nemici e sugli alleati nelle vicinanze. Le icone gialle o rosse lampeggianti rappresentano i nemici, mentre le icone blu o verdi rappresentano gli alleati.

•

Velivolo nemico

•

Velivolo amico



Unità di terra amica



Unità di terra nemica

Squadrone amico

Pu

Punto di rotta

VISUALE MITRAGLIERE

In un velivolo con un mitragliere, puoi passare alla visuale del mitragliere premendo il pulsante **③**. Mentre ti trovi in questa visuale, muovi il mirino con la levetta destra e premi il grilletto destro per sparare. La visuale cambierà in base all'arma equipaggiata sull'aereo.





VISUALE ABITACOLO VIRTUALE

La visuale abitacolo virtuale ti consente di controllare la tua direzione, il rollio e altri dati.

DIREZIONE

Il nord è rappresentato dallo 0 e ogni incremento di 10 gradi in senso orario è rappresentato da un incremento di un'unità.

INDICATORE DI BECCHEGGIO

Indica l'angolo del tuo aereo all'orizzonte.

ICONAW

Indica la direzione in cui punta il tuo aereo.



MAPPA TATTICA

Premi il pulsante ③ per visualizzare la mappa tattica che contiene diversi dati come gli obiettivi di missione primari e secondari e la mappa dell'area. Gli obiettivi completati sono contrassegnati da una ★, mentre gli obiettivi correnti sono contrassegnati da una ☆. Il gioco non entra in pausa mentre guardi la mappa tattica, quindi ricordati di fare alla svelta.



ELENCO PILOTI

Premi il pulsante BACK per vedere un elenco dei piloti che partecipano alla missione corrente. Puoi cambiare il pilota che controlli evidenziando un pilota e premendo il pulsante (a). I piloti che sono stati abbattuti sono visualizzati in grigio e non possono essere selezionati.



INFORMAZIONI

USA EFFICACEMENTE I RETICOLI

Se il livello di difficoltà è impostato su Semplificato, il colore dei reticoli cambierà quando si sovrappongono al nemico. Puoi migliorare la tua precisione sparando solo quando il colore cambia.

■ SILURI

I reticoli mostrati a destra appaiono quando viaggi orizzontalmente rispetto alla superficie dell'acqua a una certa altitudine. Allinea i reticoli con la flotta o una portaerei nemica e diventeranno verdi. Fai attenzione: i reticoli dei siluri scompaiono se voli sopra a una certa altitudine oppure se usi troppo rollio.



■ BOMBE

I reticoli mostrati a destra appaiono se il tuo aereo è dotato di bombe. Allinea i reticoli con la flotta o una portaerei nemica e diventeranno rossi. Se i reticoli finiscono in una zona cieca o sono difficili da vedere, premi il grilletto sinistro per bloccare la visuale e rendere più facile la mira.



CAMPAGNA STORICA

Gioca nella campagna storica per guadagnare punti guerra e salire di grado. In questo modo aumenteranno i velivoli che puoi acquistare.

SELEZIONE CAMPAGNA

Scegli la campagna in cui vuoi giocare. Puoi scegliere fra Tutorial, USA o Giappone.

SELEZIONE MISSIONE

Scegli la missione a cui vuoi giocare. Puoi sbloccare una missione bloccata completando la missione precedente. Scegli le missioni in giallo per vedere i filmati.

MISSIONE BLOCCATA



STATO MISSIONE

Mostra la mappa operativa e gli obiettivi. Muovi la levetta destra su e giù per scorrere.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Usa il tasto D o la levetta sinistra per cambiare il livello di difficoltà, il carburante e gli armamenti. Quando sei pronto, premi il pulsante (3) per iniziare la missione.



SCHERMATA DEI RISULTATI DELLA MISSIONE

La schermata dei risultati con i punti guerra e i premi ottenuti apparirà dopo ogni missione, sia essa un successo o meno. Premi il pulsante START per vedere un replay della missione o premi il pulsante 🍑 per salvare il replay.



PUNTI ESPERIENZA (PE) E GRADO

Ricevi punti esperienza (PE) in base alle tue prestazioni nella missione e il tuo grado salirà quando raggiungi un certo numero di punti. Salendo di grado, aumenteranno i velivoli che puoi acquistare.

PUNTI GUERRA -

Ricevi i punti guerra in base alle tue prestazioni nella missione. Puoi usarli per acquistare nuovi velivoli e armi, oltre che per riparare il tuo aereo.

MENU DI PAUSA

Premi il pulsante START durante una missione in qualsiasi modalità per mettere il gioco temporaneamente in pausa e accedere al menu di pausa. Questo menu varia in base alla modalità e alla missione. Fai attenzione: durante il gioco online il gioco continuerà anche mentre è aperto il menu di pausa.

Riprendi	Torna alla missione.
Opzioni	Modifica le impostazioni di gioco.
Comandi	Cambia le impostazioni dei comandi.
Riavvia	Riavvia la missione.
Lanciati col paracadute	Lascia schiantare il tuo aereo corrente e passa a un altro velivolo amico.
Statistiche	Vedi dati sui tuoi alleati.
Lascia missione	Abbandona la missione e procedi alla schermata dei risultati.

10

Puoi giocare le missioni utilizzando diverse impostazioni. Puoi anche giocare con o contro altri giocatori online connettendoti a Xbox LIVE.

Le modalità a cui puoi giocare sono contrassegnate da IN LINEA

PARTITA VELOCE IN LINEA

Dopo esserti connesso a Xbox LIVE e aver scelto il tipo di missione, il gioco ricercherà le sessioni a cui puoi partecipare. Come per la Campagna dinamica, puoi creare la tua sessione se non ce n'è alcuna alla quale puoi unirti.



RICERCA MISSIONE IN LINEA

La ricerca di una missione funziona come la Partita veloce. Dopo aver scelto una modalità di gioco, il gioco visualizzerà un elenco di sessioni alle quali puoi partecipare. Scegli la sessione a cui vuoi unirti per procedere. Come per la Campagna dinamica, puoi creare una tua sessione premendo il pulsante V.



CAMPAGNA DINAMICA INLINEA

La Campagna dinamica ti consente di prendere parte a varie battaglie della seconda guerra mondiale e di creare una tua versione della storia. I risultati delle missioni in cui volerai influenzeranno le battaglie future. Puoi anche combattere cooperando con altri giocatori online.

SELEZIONE CAMPAGNA -

Scegli una campagna. Le campagne includono l'assedio di Malta e la battaglia di Port Moresby. Quindi seleziona l'anno della battaglia e la squadra a cui vuoi unirti.

PANORAMICA DELL'OPERAZIONE

Qui puoi vedere la mappa dello scenario di combattimento e i dettagli dell'operazione. Premi il pulsante **A** quando sei pronto per procedere. Puoi anche vedere il tuo registro di battaglia fino a quel punto premendo il pulsante **Y**.



SELEZIONE MISSIONE

Scegli una missione fra Duello testa a testa, Difesa dei bombardieri, ecc. Fai attenzione agli obiettivi della missione e ai punti che riceverai, quindi premi il pulsante A per continuare. Dopo aver impostato il carburante, gli armamenti, la modalità di decollo e la mimetizzazione, la missione avrà inizio.



MISSIONE SINGOLA IN LINEA

Gioca in una missione singola. Scegli una regione e quindi la missione a cui vuoi giocare. Dopo aver impostato il livello di difficoltà, il carburante, gli armamenti e la modalità di gioco, la missione avrà inizio. Puoi volare a fianco di altri giocatori online.



12

EDITOR MISSIONE IN LINEA

Questa opzione ti consente di modificare le missioni e quindi di giocarle. Ciò nonostante, non riceverai punti guerra o PE.

IMPOSTAZIONI MISSIONE

Seleziona Editor missione dal menu principale e sarà generata automaticamente una missione. Usa il tasto D e la levetta sinistra per cambiare le impostazioni della missione. Quando sei pronto, premi il pulsante ② per procedere. Puoi anche rendere casuali le impostazioni della missione premendo il pulsante ③.



ANTEPRIMA MISSIONE

Vedi gli obiettivi della missione. Quando sei pronto, premi il pulsante **(a)** per procedere.

IMPOSTAZIONI AEREO

Modifica le impostazioni del tuo aereo, degli aerei nemici e di quelli nemici. Quando sei pronto, premi il pulsante (a) per procedere.



SCHERMATA ELENCO GIOCATORI

Vedi un elenco dei giocatori che parteciperanno. Puoi invitare gli amici da qui premendo il pulsante START. Quando sei pronto, premi il pulsante **a** per procedere.



EVENTI/SCONTRO/TORNEI

Devi essere connesso a Xbox LIVE per giocare a Eventi, Scontro e Tornei. Queste modalità includono eventi stagionali e l'abilità di sfidare gli altri giocatori.

EVENTI IN LINEA

Diversi eventi stagionali sono disponibili da giocare in certi periodi dell'anno, come per esempio a Natale

VEDI GLI EVENTI DISPONIBILI -

Seleziona "Eventi" dal menu principale e sarà visualizzato un elenco degli eventi disponibili al momento. Sul lato destro dello schermo saranno visualizzati i dettagli delle missioni degli eventi. Quando hai scelto a quale missione partecipare, evidenziala e premi il pulsante (3) per procedere.



VISUALIZZA SESSIONI -

Scegli una sessione a cui unirti dall'elenco delle sessioni. La missione inizierà quando si saranno uniti abbastanza giocatori. Puoi creare la tua sessione se non ce ne sono di disponibili. Imposta il livello di difficoltà e la mimetizzazione e quindi premi il pulsante (4) per procedere.



SCONTRO IN LINEA

Cerca altri giocatori e tuffati subito nell'azione, oppure controlla prima la Classifica. Il primo che vince il numero stabilito di round sarà dichiarato il vincitore. L'indicatore delle Forze appare a schermo durante gli Scontri.

INDICATORE DELLE FORZE

✓ Il tuo indicatore è blu e quello del nemico è rosso. Consuma tutto l'indicatore del nemico per vincere il round.



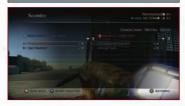
LA SCHERMATA DEI RISULTATI PER GLI SCONTRI

La schermata dei risultati del round apparirà alla fine di ogni round negli Scontri. Qui puoi vedere dei dati come i cambiamenti all'indicatore delle Forze, il numero di velivoli nemici abbattuti e il numero di volte che tu sei stato abbattuto. Quando tutti i round sono finiti, apparirà la schermata dei risultati dello Scontro che mostrerà il numero di volte che siete stati abbattuti tu e il nemico, oltre ai punti guerra e ai PE ottenuti.

SCHERMATA DEI RISULTATI DEL ROUND



SCHERMATA DEI RISULTATI DELLO SCONTRO



PARTITA VELOCE

Dopo aver cercato una sessione di Scontro a cui puoi partecipare, passerai alla schermata dell'elenco giocatori. Quando tutti i giocatori saranno pronti, procederai alla schermata di selezione del velivolo e quindi inizierà la missione. Puoi creare una tua sessione se non ce ne sono di disponibili.

CREA SESSIONE —

Crea la tua sessione e combatti contro gli altri giocatori.

SELEZIONA LE REGOLE DELLO SCONTRO

Scegli le regole dello Scontro con cui vuoi giocare. Le regole includono il Dominio aereo e il Dominio del fronte di battaglia. Puoi aggiungere la regola selezionata ai tuoi preferiti premendo il pulsante . Dopo aver scelto le regole, dovrai impostare il livello di difficoltà e le condizioni atmosferiche.



SCHERMATA ELENCO GIOCATORI

Cambia la tua squadra premendo il pulsante **O** oppure invita degli amici premendo il pulsante **START**. Quando ci sono il numero di giocatori che vuoi, premi il pulsante **②** per iniziare la missione.



SCHERMATA DI SELEZIONE DELL'AEREO

Scegli l'aereo che vuoi usare all'inizio della missione. Dovrai riparare un velivolo danneggiato prima di poterlo usare. Per farlo, seleziona l'aereo danneggiato e premi il pulsante (4).



RICERCA MISSIONE

Il gioco ricercherà automaticamente una sessione a cui puoi partecipare. Vedrai un elenco che mostra le sessioni trovate. Scegli la sessione a cui vuoi unirti e apparirà la schermata dell'elenco giocatori. Quando tutti i giocatori sono pronti, proseguirai alla schermata di selezione dell'aereo e quindi la missione avrà inizio.



CLASSIFICA —

Vedi la classifica dei piloti che si basa sulle missioni vinte. Premi il tasto D a destra o sinistra per cambiare pagina, il pulsante dorsale sinistro per vedere la prima posizione e il pulsante dorsale destro per vedere la tua posizione. Puoi anche premere il pulsante START per visualizzare le classifiche dei top 10 precedenti.



TORNEI INLINEA

I tornei si svolgono in certi periodo dell'anno e consentono a un gruppo di giocatori di competere testa a testa. Alcuni tornei richiedono il possesso di un determinato aereo o grado. La procedura per l'avvio di un Torneo è la stessa che per la Partita veloce in Scontro.



GIOCA ONLINE

Se non sei connesso a Xbox Live, l'opzione Gioca online apparirà nel menu principale e nel menu missioni. Se vuoi connetterti a Xbox LIVE e giocare online, scegli questa opzione e premi il pulsante **(A)**.

INFORMAZIONI

GRADO

VEDI L'HANGAR E IL PROFILO

Dal menu principale, premi il pulsante 😵 per andare all'Hangar, oppure il pulsante 🕥 per andare alla schermata del profilo pilota.

■ VEDI HANGAR/ ACQUISTA AEREO

Dall'Hangar puoi controllare le caratteristiche di un velivolo o acquistarlo. Per comprare un aereo, evidenzialo e premi il pulsante (4). Puoi usare l'aereo selezionato per un volo di prova premendo il pulsante START.

INFORMAZIONI SULL'ACQUISTO

- punti guerra necessari per l'acquisto.
- grado necessario per l'acquisto.
- indica che riceverai dei PE usando questo aereo.
- s questo aereo può essere acquistato da Marketplace Xbox LIVE.



Mostra i PE guadagnati con questo aereo e il numero massimo di PE che puoi guadagnare. ✓ Indica le condizioni dell'aereo. 100% significa che è in condizioni perfette. Questo numero scende quando l'aereo subisce danni

VEDI ESPOSIZIONE

Premi il pulsante (a) mentre sei nell'Hangar per accedere all'esposizione che ti consente di vedere gli aerei da varie angolazioni. Puoi inoltre personalizzare un aereo premendo il pulsante (a) mentre sei nell'esposizione. Da qui, segui i comandi che appaiono a schermo.

■ SCHERMATA DEL PROFILO

Vedi e modifica il tuo profilo di pilota.

EXTRA

Qui puoi vedere i risultati dei Tornei e cambiar le impostazioni del gioco. Consulta l'Enciclopedia per imparare delle tecniche di volo avanzate.

MENU DEGLI EXTRA

Tornei	Vedi i risultati dei tornei. Questi risultati sono visualizzati come la Classifica (vedi pag. 17).
Replay	Vedi i replay salvati. Durante i replay, puoi cambiare la visuale e la velocità di riproduzione con i comandi che hai impostato nella sezione Comandi del menu Opzioni.
Enciclopedia	Vedi le spiegazioni delle tecniche di volo divise per categoria, come le tattiche e le acrobazie. Tieni premuto il pulsante mentre vedi una spiegazione per nascondere il testo e passare a dei diagrammi illustrativi.
Opzioni	Cambia le impostazioni del gioco. Ci sono tre sezioni: Opzioni gioco, Opzioni audio e Comandi.
Riconoscimenti	Vedi i riconoscimenti al personale.

PARTY XBOX LIVE —

Se hai ricevuto un invito da un altro giocatore, "Party Xbox LIVE" apparirà nel menu Missione o Scontro. Scegli il messaggio e poi potrai unirti alla partita di quel giocatore.

XBOX LIVE

Xbox LIVE* permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito www.xbox.com/familysettings.

Connettiti a Xbox LIVE per giocare con o contro gli altri giocatori e vedere la classifica.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE PER IL GIOCO ONLINE

Quando giochi online, ricordarti dei seguenti punti.

- Ottempera a tutte le regole e protocolli del caso; inoltre, sii sempre rispettoso.
- Non è richiesto alcun altro pagamento per giocare online. Ciò nonostante, ricorda che si applica la quota di connessione a internet del provider d'accesso.
- L'utilizzo di un forno a microonde o di apparecchiature simili durante l'uso della rete wireless può interferire con il segnale.
- Non disconnetterti dal gioco durante una battaglia.
- Cerca sempre di avere abbastanza tempo per giocare prima d'incominciare in modo da non doverti disconnettere prematuramente.
- Sii leale ed evita di essere irriverente con gli altri giocatori.

CONSIGLI DI VOLO

Di seguito discuteremo delle tecniche utili durante le missioni. In particolare, imparare a gestire il rollio ti aiuterà enormemente quando insegui o fuggi dai nemici.

IL ROLLIO È FONDAMENTALE PER GIRARE

Per eseguire una svolta acuta, per prima cosa usa il rollio spingendo la levetta sinistra a sinistra o destra, quindi spingi la levetta sinistra in basso. Quando il muso dell'aereo punta nella direzione in cui vuoi andare, usa il rollio per riportare l'aereo nella sua normale posizione orizzontale. Se accidentalmente hai fatto girare troppo l'aereo, muovi la levetta destra a sinistra o destra per eseguire delle piccole correzioni alla direzione.



PUNTA IL MUSO IN ALTO PER ATTERRARE

Prova ad approcciare l'atterraggio facendo scendere l'altitudine dell'aereo in modo naturale. Per farlo, riduci gradualmente la manetta mentre voli orizzontalmente a bassa quota. Inoltre, punta il muso verso l'alto quando entri in contatto con la pista d'atterraggio per eseguire un atterraggio più morbido ed evitare di danneggiare l'aereo.



Mantieni l'aereo orizzontale mentre voli a bassa quota. Punta il muso in alto solo appena prima di atterrare per assicurarti che i tuoi carrelli frontali e posteriori tocchino il suolo contemporaneamente.



Dopo l'atterraggio, tieni la levetta destra verso il basso per azionare i freni e fermare l'aereo.

COME EVITARE DI PERDERE IL BERSAGLIO

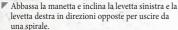
Puoi far seguire il bersaglio dalla telecamera premendo il grilletto sinistro dopo aver impostato il nemico come bersaglio con il pulsante (a). In questo modo potrai scoprire la differenza d'altitudine e la distanza fra te e il bersaglio. La minimappa nell'angolo in alto a destra della schermata di volo continuerà a visualizzare la posizione degli altri nemici, consentendoti di rimanere allerta degli altri bersagli potenziali.



COSA FARE SE L'AEREO INIZIA A ROTEARE

Il tuo aereo entrerà in una spirale se la sua altitudine diminuisce troppo rapidamente. Puoi uscirne inclinando la levetta sinistra e la levetta destra in direzioni opposte. Per esempio, puoi muovere la levetta sinistra e la levetta destra o viceversa.







Una volta uscito dalla spirale, riprendi il controllo dell'aereo riportandolo alla sua posizione normale orizzontale e aumentando gradualmente la manetta.

In base alla tua televisione, ci può essere un leggero ritardo fra l'invio di un comando e l'esecuzione della corrispondente azione a schermo. Se ciò si verifica, contatta il produttore della tua televisione per sapere se la tua televisione è adatta all'uso di videogiochi.

GARANZIA LIMITATA

Konami garantisce che il presente Gioco funzionerà in sostanziale conformità rispetto a quanto descritto nel manuale fornito all'utente unitamente al gioco stesso per un periodo di 90 giorni dalla data del primo acquisto. La presente Garanzia Limitata non si applica nel caso in cui le difficoltà incontrate nell'eseguire il gioco siano dovute a incidenti, uso inidoneo, virus o erronea applicazione. Qualora l'utente riscontri dei problemi relativi al Gioco coperto da questa Garanzia Limitata entro il citato periodo di 90 giorni, allora può restituire il gioco presso il luogo di acquisto con la ricevuta comprovante l'acquisto. Il rivenditore potrà decidere a sua scelta, di (a) riparare o sostituire il Gioco, senza alcun costo aggiuntivo per il cliente oppure (b) restituire all'utente l'importo. Ogni gioco sostitutivo sarà garantito per il rimanente periodo della garanzia originaria o per trenta (30) giorni, a seconda di quale termine sarà più lungo. Nel caso l'utente avrebbe potuto evitare i danni prestando maggiore diligenza, Konami non sarà ritenuta responsabile di tali danni. L'utente potrebbe godere di diritti inderogabili nei confronti del suo rivenditore, i quali non saranno inficiati dalle disposizioni della presente Garanzia Limitata.

ASSISTENZA TECNICA

games.konami-europe.com/support



Qualora abbiate riscontrato problemi nell'utilizzo del presente Gioco, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax raggiungibile al seguente numero telefonico: 02.4130345 (Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al gestore telefonico utilizzato).

Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 18.

È inoltre possibile inviare un fax allo **02.4130399**, una mail all'indirizzo **assistenza@halifax.it** oppure accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando all'indirizzo **http:/www.halifax.it/faqs** l'apposita form.

Per una maggiore efficienza del servizio, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:

- negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica
- tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo:

http://forum.halifax.it

INDIRIZZO PER LA GARANZIA:

Servizio di Assistenza Tecnica Halifax Via Tortona 37 20144 Milano ITALIA